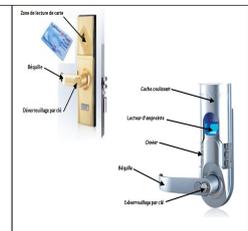




SERRURE BIOMETRIQUE

ACTIVITE DAO



2nde SI

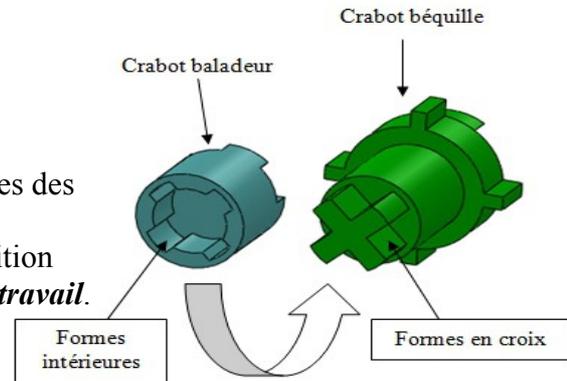
Modélisation accessoire serrure biométrique (durée 2h)

Objectif : Modéliser les accessoires de la serrure en vue de simuler les liaisons entre les pièces en mouvement.

Travail demandé :

1/ Modélisation

- Relever les différentes cotations fonctionnelles des des pièces.
- Dessiner les deux pièces mis à votre disposition en prenant le soin *d'enregistrer régulièrement votre travail*.



Les formes intérieures du crabot baladeur lui permettent de glisser sur les formes en croix du crabot béquille. Lorsque la béquille va tourner, elle entrainera en rotation le baladeur et ceci quelque soit sa position.

2/ Mise en plan

- Procéder à la mise en plan sur un folio format A4 des pièces en faisant apparaître les cotations fonctionnelles.
- Complétez le cartouche qui renseigne sur l'identité de la pièce (Crabot baladeur et Crabot béquille), des dessinateurs (vous) ainsi que du vérificateur de la saisie DAO (le professeur).

TOKHEIM		TOKHEIM SERVICES FRANCE S.A.S. Département Travaux Construction Environnement	
Siège social: 9, avenue de Galilée - 92350 LE PLESSIS ROBINSON Tél : 01.41.36.18.74 - Fax : 01.41.36.18.75			
Dessine par D.T.C.E (D.D.)	Vérification	Echelle	N plan
Date 16/07/04	M.BEAUBOIS	1/100	CCL-EXE-P00-01
Indice	Date	Par	Modifications
			Accord

CE PLAN EST LA PROPRIETE DE ESSO S.A.F, IL NE PEUT ETRE NI REPRODUIT, NI UTILISE SANS SON AUTORISATION

3/ Analyse des degrés de liberté

Effectuer l'assemblage des pièces en choisissant les contraintes appropriés qui permettent de vérifier la liaison qui est retenu lors du montage de l'ensemble dans la serrure.

Suite à l'étude de l'électroaimant, on sait que sous l'action de la rondelle d'électroaimant, le crabot-baladeur va se déplacer, pénétrer dans les formes du carré d'entraînement et entrainer celui-ci en rotation. La rotation du carré d'entraînement va déplacer le pêne et donc permettre l'ouverture de la porte.

